

Die Deutsche Schachjugend lädt ein zum

4. offenen Deutschen Internet-Schulschachpokal

in Kooperation mit der ChessBase GmbH



Ausgespielt wird der Titel des

„Deutschen Internet-Schulschachmeisters 2006/2007“
als zweistufiges Turnier für Vierermannschaften.

Teilnahmevoraussetzung

Teilnehmen können alle Schulen mit einem Schachangebot. Jede Schule kann mehrere Mannschaften melden. Das Turnierangebot richtet sich auch an Schulen im Ausland!

Sie benötigen pro Mannschaft vier Rechner mit

- gleichzeitigem Internetzugang in der Schule und
- der Möglichkeit zur Installation einer Zugangssoftware.

Die Zugangssoftware bietet 30 Tage lang den kostenlosen Zugang. Auf Wunsch erhalten Sie von uns, z.B. zu Übungszwecken, auch längeren Zugriff!

Eine detaillierte Beschreibung und weitere Informationen erhalten Sie bei der Anmeldung auf www.schulschachpokal.de.

Modus

Qualifikationsrunde: Die Mannschaften spielen ein Turnier nach Schweizer System über 7 Runden, die Bedenkzeit beträgt 7 Minuten Grundbedenkzeit plus 2 Sekunden Zugabe pro Zug (7'+2').

Die acht bestplatzierten Mannschaften qualifizieren sich für das Finale.

Finale: Acht Mannschaften ermitteln in maximal 3 Runden den Internet-Schulschachmeister im KO-System.

Jede Begegnung wird im Scheveninger System ausgetragen, d.h. jeder Spieler der einen Mannschaft spielt einmal gegen jeden der anderen. Die Bedenkzeit beträgt 10 Minuten pro Spieler und Partie ohne Zugabe (10').

Bei einem Unentschieden entscheidet ein Tiebreak. Die Spieler treten gemäß ihrer Meldereihenfolge gegeneinander an, die Farbverteilung wird ausgelost. Die Bedenkzeit beträgt 5 Minuten pro Spieler und Partie (5').

Bei einem erneuten Unentschieden gilt die Berliner Wertung. Ist diese ebenfalls gleich, entscheidet das Los.

Mannschaft

Es gibt keine Altersbeschränkung! Teilnehmen können Schülermannschaften aller Allgemeinbildenden Schulen und Berufsschulen.

Das Turnier wird an vier Brettern ausgetragen, es können jedoch beliebig viele Spieler gemeldet werden. Die Besetzung darf sich in den beiden Turniertappen unterscheiden, nicht aber in einzelnen Runden. Die Spieler

müssen gemäß ihrer Meldungsreihenfolge antreten. Jeder Spieler darf nur in einer Mannschaft gemeldet sein.

Termine

Meldeschluss Mi, 17.01.2007

Qualifikation Do, 25.01.2007
13.15 bis 16.15 Uhr

Finale Di, 30.01.2007

Viertelfinale 13.15 Uhr (8 Teams)

Halbfinale 15.00 Uhr (4 Teams)

Finale 16.45 Uhr (2 Teams)

Preise

Die Siegermannschaft erhält einen Pokal und als Hauptpreis die Teilnahme am Ordix-Open 2007 im Rahmen der Mainz Chess Classics. Übernommen werden für vier Personen die Reisekosten nach Nachweis, maximal Bahn 2. Klasse, sowie zwei Übernachtungen im Jugendgästehaus und das Startgeld für das Open.

Die Mitglieder der Finalmannschaften erhalten je 400 Dukaten (die Serverwährung), die Mitglieder der Halbfinalmannschaften jeweils 200 Dukaten.

Die Preise wurden von unserem Partner ChessBase ausgelobt.

Turnierleitung

Gesamtturnierleiter ist der stv. Vorsitzende der DSJ, Jacob Roggon, info@schulschachpokal.de. Er ist Protestinstanz gegen alle vorherigen Entscheidungen und Ansetzungen.

Zur Durchführung der einzelnen Runden setzt die DSJ Schiedsrichter ein.

Fair Play

Wir erwarten von allen Teilnehmern ein faires Verhalten. Dazu gehört insbesondere, dass jeder Spieler seine Partie ohne Hilfe von Mitspielern oder technischen Mitteln bestreitet.

Anmeldung

Die Anmeldung zur Pokalmeisterschaft erfolgt in einem Formular auf der Turnier-Website.

Sie erhalten dann Zugang zu einem Benutzermenü, in dem Ihnen eine ausführliche Anleitung zur Verfügung steht, Sie Ihre Mannschaft verwalten und später die Paarungsinformationen einsehen können.

Kontakt

Bitte informieren Sie sich auf der Turnierseite www.schulschachpokal.de regelmäßig. Sie ist das maßgebliche Informationsmittel für dieses Turnier. Weitere Fragen, sofern sie nicht durch die Hilfe auf der Internetseite geklärt werden können, stellen Sie bitte an info@schulschachpokal.de.

