

Die Deutsche Schachjugend lädt ein zum

## 3. Deutschen Internet-Schulschachpokal

in Kooperation mit der ChessBase GmbH



Ausgespielt wird der Titel des

**„Deutschen Internet-Schulschachmeisters 2005/2006“**

als zweistufiges Turnier für Vierermannschaften.

### Teilnahmevoraussetzung

Teilnehmen können alle Schulen mit einem Schachangebot. Jede Schule kann mehrere Mannschaften melden.

Sie benötigen pro Mannschaft vier Rechner mit

- gleichzeitigem Internetzugang in der Schule und
- der Möglichkeit zur Installation einer Zugangssoftware.

Die Zugangssoftware bietet den kostenlosen Zugang zum Server für die Zeit vom 15. Januar bis zum 15. Juni 2006.

Eine detaillierte Beschreibung und weitere Informationen erhalten Sie bei der Anmeldung auf [www.schulschachpokal.de](http://www.schulschachpokal.de).

### Modus

**Stufe 1:** Die Spieler der Bretter 1, 2, 3 und 4 tragen in separaten Turnierräumen gleichzeitig ein Turnier im Schweizer System aus.

Diese Turniere laufen über 7 Runden, die Bedenkzeit beträgt 7 Minuten Grundbedenkzeit plus 2 Sekunden Zugabe pro Zug (7'+2").

Aus der Summe der errungenen Punkte wird eine Tabelle errechnet. Die acht bestplatzierten Mannschaften qualifizieren sich für Stufe 2.

**Stufe 2:** Acht Mannschaften ermitteln in maximal 3 Runden den Internet-Schulschachmeister im KO-System.

Jede Begegnung wird im Scheveninger System ausgetragen, d.h. jeder Spieler der einen Mannschaft spielt einmal gegen jeden der anderen. Die Bedenkzeit beträgt 10 Minuten pro Spieler und Partie ohne Zugabe (10').

Bei einem Unentschieden entscheidet ein Tiebreak. Die Spieler treten gemäß ihrer Meldereihenfolge gegeneinander an, die Farbverteilung wird ausgelost. Die Bedenkzeit beträgt 5 Minuten pro Spieler und Partie (5').

Bei einem erneuten Unentschieden gilt die Berliner Wertung. Ist diese ebenfalls gleich, entscheidet das Los.

### Mannschaft

Es gibt keine Altersbeschränkung! Teilnehmen können Schülermannschaften aller Allgemeinbildenden Schulen und Berufsschulen. Jede Mannschaft muss aus genau vier Personen bestehen, es gibt keine Ersatzspieler.

### Termine

Meldeschluss Di, 17.01.2006

Stufe 1 Do, 19.01.2006

13.30 bis 16.00 Uhr

Stufe 2 Do, 26.01.2006

Viertelfinale 13.30 Uhr (8 Teams)

Halbfinale 15.00 Uhr (4 Teams)

Finale 16.30 Uhr (2 Teams)

### Preise

Die Siegermannschaft erhält einen Pokal und als Hauptpreis die Teilnahme am Ordix-Open 2005 im Rahmen der Mainz Chess Classics. Übernommen werden für vier Personen die Reisekosten nach Nachweis, maximal 2. Klasse Bahn, sowie zwei Übernachtungen im Jugendgästehaus und das Startgeld für das Open.

Die Mitglieder der Finalmannschaften erhalten je 400 Dukaten (die Serverwährung), die Mitglieder der Halbfinalmannschaften jeweils 200 Dukaten.

Die Preise wurden von unserem Partner ChessBase ausgelobt.

### Turnierleitung

Gesamtturnierleiter ist der 2. Vorsitzende der DSJ, Rainer Niermann, [info@schulschachpokal.de](mailto:info@schulschachpokal.de). Er ist Protestinstanz gegen alle vorherigen Entscheidungen und Ansetzungen.

Zur Durchführung der einzelnen Runden setzt die DSJ Schiedsrichter ein.

### Fair Play

Wir erwarten von allen Teilnehmern ein faires Verhalten. Dazu gehört insbesondere, dass jeder Spieler seine Partie ohne Hilfe von Mitspielern oder technischen Mitteln bestreitet.

### Anmeldung

Die Anmeldung zur Pokalmeisterschaft erfolgt in einem Formular auf der Turnier-Website.

Sie erhalten dann Zugang zu einem Benutzermenü, in dem Ihnen eine ausführliche Anleitung zur Verfügung steht, Sie Ihre Mannschaft verwalten und später die Paarungsinformationen einsehen können.

### Kontakt

Bitte informieren Sie sich auf der Turnierseite [www.schulschachpokal.de](http://www.schulschachpokal.de) regelmäßig. Sie ist das maßgebliche Informationsmittel für dieses Turnier. Weitere Fragen, sofern sie nicht durch die Hilfe auf der Internetseite geklärt werden können, stellen Sie bitte an [info@schulschachpokal.de](mailto:info@schulschachpokal.de).

