

Die **Deutsche Schachjugend** lädt ein zum

## 2. Deutschen Internet-Schulschachpokal

in Kooperation mit der **ChessBase GmbH**



### **Ausgespielt wird der Titel des „Deutschen Internet - Schulschachmeisters 2004/2005“**

Die Meisterschaft wird als Pokal-Turnier für Schulen mit Vierermannschaften im Internet ausgetragen.

### **Teilnahmevoraussetzung**

Teilnehmen können alle Schulen mit einem Schachangebot. Jede Schule kann mehrere Mannschaften melden.

Sie brauchen mindestens vier Rechner mit

- gleichzeitigem Internetzugang in der Schule und
- der Möglichkeit zur Installation einer Zugangssoftware.

Die Zugangssoftware bietet den kostenlosen Zugang zum Server für die Zeit vom 15. Oktober 2004 bis zum 15. März 2005.

Eine detaillierte Beschreibung und weitere Informationen erhalten Sie bei der Anmeldung auf [www.schulschachpokal.de](http://www.schulschachpokal.de).

### **Modus**

Das Turnier wird im K.O.-System gespielt, d.h. der Sieger einer Begegnung kommt eine Runde weiter. Die Begegnungen selbst werden im Scheveninger System an vier Brettern gespielt. Dabei spielt jeder Spieler nacheinander gegen die vier Spieler des gegnerischen Teams.

### **Mannschaft**

Es gibt keine Altersbeschränkung! Teilnehmen können Schülersmannschaften aller Allgemeinbildenden Schulen und Berufsschulen. Jede Mannschaft kann aus bis zu acht Spielern bestehen. In einem Mannschaftskampf dürfen nur vier Spieler eingesetzt werden.



### **Bedenkzeit**

Die Bedenkzeit beträgt 7 Minuten für die Partie und zusätzlich 3 Sekunden je Zug.

### **Unentschieden/Tiebreak**

Bei Gleichstand (8:8) werden zwei zusätzliche Runden mit verkürzter Bedenkzeit (3+2) gespielt. Dies Verfahren wird solange wiederholt, bis ein Sieger feststeht.

### **Termine**

**Meldeschluss** 03.11.2004

Für die Bundesländer mit späteren Herbstferien (Baden-Württemberg und Bayern) gibt es eine Nachmeldemöglichkeit bis zum 10.11.2004.

**Testrunde** 01.–12.11.2004

**Auslosung** 14.11.2004

<b>1. Runde</b>	15.–19.11.2004	256 Mannschaften
<b>2. Runde</b>	29.11.–3.12.2004	128 Mannschaften
<b>3. Runde</b>	06.–10.12.2004	64 Mannschaften
<b>4. Runde</b>	13.–17.12.2004	32 Mannschaften
<b>5. Runde</b>	10.–14.01.2005	Achtelfinale
<b>6. Runde</b>	17.–21.01.2005	Viertelfinale
<b>7. Runde</b>	24.01.2005	Halbfinale
<b>8. Runde</b>	27.01.2005	Finale

Rundenbeginn ist jeweils zur vollen Stunde zwischen 13.00 und 16.00 Uhr. Die Spieler sollten aber bereits jeweils eine Viertelstunde vorher im virtuellen Turniersaal auf dem Server anwesend sein.

Die Termine der Runden können von der Deutschen Schachjugend verschoben werden.

### **Testrunde**

Der Internet-Schulschachcup stellt verhältnismäßig hohe technische Ansprüche. Um einen reibungslosen Ablauf des Turniers zu gewährleisten, muss jede Mannschaft in den beiden Testwochen einen Wettkampf nach Scheveninger System gespielt haben, so dass technische Probleme ausgeschlossen werden.

Andernfalls wird die Mannschaft nicht in das Turnier aufgenommen.

[www.schulschachpokal.de](http://www.schulschachpokal.de)

## Paarungen

Jede Runde umfasst jeweils einen Zeitraum von Montag bis Freitag. Die Runden starten zur vollen Stunde zwischen 13.00 Uhr und 16.00 Uhr.

Jede Mannschaft kann vor Turnierbeginn Präferenzzeiten angeben, zu denen sie nach Möglichkeit in den ersten zwei Runden gepaart wird. Danach vereinbaren die Mannschaften einen Termin im vorgegebenen Zeitraum.

Kommt es zu keiner Einigung, wird zu einem von der DSJ zufällig festgelegten und vorab mitgeteilten Termin gespielt.

## Preise

Die Sieger – also die Deutschen Internet Schulschachpokalmeister – erhalten einen Pokal und als Hauptpreis die Teilnahme am Ordix-Open 2005 im Rahmen der Mainz Chess Classics. Übernommen werden für sechs Personen die Reisekosten nach Nachweis, maximal 2. Klasse Bahn, sowie zwei Übernachtungen im Jugendgästehaus und das Startgeld für das Open.

Die Mitglieder der Finalmannschaften erhalten je 400 Dukaten (die Serverwährung) und die Mitglieder der Halbfinalmannschaften jeweils 200 Dukaten.

Die Preise wurden von unserem Partner **ChessBase** ausgelobt.



## Turnierleitung

Gesamtturnierleiter ist der 2. Vorsitzende der DSJ, Rainer Niermann. Kontakt: [info@schulschachpokal.de](mailto:info@schulschachpokal.de)  
Er ist Protestinstanz gegen alle vorherigen Entscheidungen und Ansetzungen.

Zu den einzelnen Runden setzt die DSJ zusätzlich Schiedsrichter ein. Die jeweiligen Mannschaftskämpfe werden von den beteiligten Mannschaften durch ihre Mannschaftsführer selbst geleitet.

## Anmeldung

Die Anmeldung zur Pokalmeisterschaft erfolgt in einem Formular auf der offiziellen Turnier-Website [www.schulschachpokal.de](http://www.schulschachpokal.de).

Sie erhalten dann Zugang zu einem Benutzermenü, in dem Ihnen eine ausführliche Anleitung zur Verfügung steht, Sie Ihre Mannschaft verwalten und später die Paarungsinformationen einsehen können.

## Fair play



Die Internet-Pokalmeisterschaft steht unter dem Gebot des fair play. Weder darf man sich Züge vorsagen lassen, Schachprogramme mitanalysieren lassen, noch andere für sich die Züge machen lassen. Jeder führt selbst die Züge aus.

Wenn jemand wegen etwaiger körperlicher Behinderungen spezielle Möglichkeiten oder Unterstützung benötigt, ist dies bitte mit der Turnierleitung abzusprechen.

**ChessBase** kontrolliert automatisch die Partien auf Betrugsversuche durch den Einsatz einer Schachsoftware. Im Zweifelsfall kann ein Spieler eine Partie innerhalb von zwei Tagen als verdächtig melden und die Übereinstimmung mit den Vorschlägen der Software belegen. Der überführte Spieler wird dann von dem Turnier ausgeschlossen.

## Offizielle Turnier-Website

[www.schulschachpokal.de](http://www.schulschachpokal.de)

Auf dieser Internetseite stellen wir folgende Informationen zur Verfügung:

- Ausschreibung
- Anmeldeformular und Benutzermenü zur Verwaltung der Mannschaft
- Teilnehmerlisten, Ergebnisse und neue Paarungen
- Umfangreiche Erläuterungen und Anleitungen
- zusätzliche Informationen zum Turnier

Bitte informieren Sie sich auf dieser Turnierseite regelmäßig. Sie ist das maßgebliche Informationsmittel für dieses Turnier.

## Kontakt

Weitere Fragen, sofern sie nicht durch die Hilfe auf [www.schulschachpokal.de](http://www.schulschachpokal.de) geklärt werden können, stellen Sie bitte an [info@schulschachpokal.de](mailto:info@schulschachpokal.de).