

Turnierausschreibung Deutsche Schulschach Online-Meisterschaften in Kooperation mit ChessBase



Liebe Schulschachfreunde,

in allen Bundesländern dürfen Klasse für Klasse und tageweise Schülerinnen und Schüler wieder zur Schule gehen. Wir möchten dies nutzen und eine Online Schulschachmeisterschaft anbieten in den üblichen Wettkampfklassen des Schulschachs.

Wettkampfklassen:

WK II: alle Schülerinnen und Schüler, die am 31. Dezember des dem laufenden Kalenderjahr vorangegangenen Jahres das 18. Lebensjahr noch nicht vollendet hatten.

WK III: alle Schülerinnen und Schüler, die am 31. Dezember des dem laufenden Kalenderjahr vorangegangenen Jahres das 15. Lebensjahr noch nicht vollendet hatten.

WK IV: alle Schülerinnen und Schüler, die am 31. Dezember des dem laufenden Kalenderjahr vorangegangenen Jahres das 13. Lebensjahr noch nicht vollendet hatten.

WK M: alle Schülerinnen und Abgängerinnen des laufenden Schuljahres, die am 31. Dezember des dem laufenden Kalenderjahr vorangegangenen Jahres das 21. Lebensjahr noch nicht vollendet hatten.

WK G: alle Schülerinnen und Schüler, die die Klassen 1 bis 4 besuchen;

WK HR: alle Schülerinnen und Schüler, die keine Grundschule, kein Gymnasium und keinen gymnasialen Zweig besuchen.

Mannschaften:

Jede Landesschachjugend entsendet 1 Mannschaft in der WK II, III, IV, M, G und H+R.

Jede Mannschaft besteht aus 4 Spielern/Spielerinnen plus 3 Ersatzspieler/innen.

Es muss eine feste Reihenfolge Brett 1- 4, Ersatzbrett 1 – 3 mit der Anmeldung festgelegt und eingehalten werden, Ersatzspieler rücken hinten nach.

Anträge auf Freiplätze können bei der Meldeadresse gestellt werden.

Spieltage:

Gespielt wird über 2 Wochen an je einem festen Wochentag:

- Montags WK II und III
- Dienstags WK IV
- Mittwochs WK M und H+R
- Donnerstag WK G.

Modus:

Gespielt werden 7 Runden Schweizer System mit 15 Minuten Bedenkzeit pro Spieler/in und Partie.

Zwischen den Runden gibt es 15 Minuten Pause, so dass 1 Runde 45 Minuten dauert.

Runde 1 - 3

08.6.2020: 14.30 – 16.45 h - WK II und WK III

09.6.2020: 14.30 – 16.45 h - WK IV

10.6.2020: 14.30 – 16.45 h - WK M und WK H+R

11.6.2020: 14.30 – 16.45 h - WK G

Runde 4-7

15.6.2020: 14.30 – 17.30 h - WK II und WK III

16.6.2020: 14.30 – 17.30 h - WK IV

17.6.2020: 14.30 – 17.30 h - WK M und WK H+R

18.6.2020: 14.30 – 17.30 h - WK G

Gespielt werden soll in der Schule unter Einhaltung der Abstandsregelungen und der Hygienevorschriften.

Sollte dies nicht möglich sein, kann die Mannschaft auch geschlossen an einem anderen Ort spielen.

Nicht gestattet ist, dass es zu 4 einzelnen von einander örtlich getrennten Partien kommt.

Die Aufsicht wird von einem Lehrer, Betreuer übernommen, der auch sicherstellt, dass ohne technische Hilfsmittel gespielt wird.

Testturniere

Wir wissen, dass die Schulen teilweise sehr hohe Sicherheitsstandards haben, weshalb es wichtig ist, dass vor dem offiziellen Turnierstart an einem Testturnier teilgenommen wird.

Diese finden im Zeitraum 28.05. - 04.06. statt.

28. Mai: 15.00 Uhr: Einzelblitzturnier 3 min +2sec

03. Juni 15.00 Uhr: Einzelblitzturnier 3 min +2sec

04. Juni: 15.00 Uhr: Einzelblitzturnier 3 min +2sec

Die Teilnahme ist für alle WKs verpflichtend. Es sollten alle Spieler/innen mitmachen, auch die Ersatzspieler/innen.

Die Testturniere sind ein Test der Internetverbindung, für das Handling auf PlayChess von ChessBase. Zugleich wird auch kontrolliert, ob alle Spieler/innen ihren Klarnamen hinterlegt haben.

Anmeldung:

Die Landesschulschachreferenten wählen die spielberechtigten Schulen aus und diese Schulen melden sich direkt für ihr Turnier an.

Die Anmeldung erfolgt bis zum **25.05.2020** per Mail an die Turnierleiter der jeweiligen WKs.

WK II: Sven Hagemann

schulschach@deutsche-schachjugend.de

WK III:	Sven Hagemann	schulschach@deutsche-schachjugend.de
WK IV:	Michael Nagel	nagel-leipzig@gmx.de
WK M:	Michael Nagel	nagel-leipzig@gmx.de
WK G:	Michael May	schulschach-wkg@gmx.de
WK H+R:	Michael Nagel	nagel-leipzig@gmx.de

Die Anmeldung muss enthalten:

- Bundesland
- Name und Adresse der Schule:
- Kürzel für die Schule mit 7 Buchstaben (für die Accounts der Spieler/innen):
- Name des verantwortlichen Lehrers, Betreuers mit Anschrift, Rufnummer, Handynummer, E-Mailadresse:
- Vorname, Zuname der Spieler/innen 1 – 4 und für die 3 Ersatzbretter.

Preise:

Die drei Erstplatzierten aus jeder WK erhalten einen Pokal für die Schule zugeschickt.

Zusätzlich gibt es Preise für die Schul-AGs/PC-Arbeitsräume von unserem Partner **ChessBase** im Wert von **3000 €**:

WK II

1. ChessBase 15 Megapaket
2. ChessBase 15 Startpaket
3. Fritz 17

WK III

1. ChessBase 15 Megapaket
2. ChessBase 15 Startpaket
3. Fritz 17

WK IV

1. ChessBase 15 Megapaket
2. ChessBase 15 Startpaket
3. Fritz 17

WK G

1. Fritz & Fertig 1 – 4
2. Fritz&Fertig 4
3. Fritz&Fertig 3

WK M

1. ChessBase 15 Megapaket
2. ChessBase 15 Startpaket
3. Fritz 17

WK HR

1. ChessBase 15 Megapaket
2. ChessBase 15 Startpaket
3. Fritz 17

Plattform PlayChess von ChessBase:

Gespielt wird auf PlayChess von ChessBase.

Wir empfehlen zum Spielen den Windows-Client von ChessBase. Den gibt es als kostenlosen Download:

<http://download.chessbase.com/download/PlayChessV7Setup.exe>

Wenn das nicht möglich ist, kann mit dem Webclient gespielt werden: Den Zugang zum Turniersaal gibt es per Link. Die URL wird mit Anmeldebestätigung verschickt

ChessBase erzeugt pro Schule 7 Accounts für die 7 Spieler/innen, Beispiel „GUB-HH01 ... GUB-HH07“

Die DSJ schickt die Accounts an die Schulen. Jeder Account muss mit Klarnamen (Vor- und Zuname) im Profil ausgefüllt werden. (Die Überprüfung erfolgt beim Testturnier)

Für jede WK gibt es einen eigenen virtuellen Turniersaal. Die Adresse wird mit der Anmeldebestätigung verschickt.

Fragen:

Für alle technischen Fragen, oder Fragen zum Spielen auf PlayChess steht der Mitarbeiter Martin Fischervon ChessBase per Mail zur Verfügung:

Martin.Fischer@chessbase.com

Cheating-Kontrolle:

Während der Turnierteilnahme ist der Einsatz von Schach-Software für das Finden eines Zuges verboten. Ein Verstoß führt zum Turnierausschluss.

Während des Spiels werden alle Partien von ChessBase durch eine mitlaufende Software überprüft. Kommt der jeweilige Turnierleiter auf Grund dieser Überprüfung zu der Überzeugung, dass mit Hilfe einer Engine gespielt wird, so entscheidet er über den Ausschluss des Spielers und der gesamten Mannschaft aus dem laufenden Turnier. Diese Entscheidung ist endgültig.

Nach Abschluss des Turniers werden alle Partien noch einmal überprüft. Kommt der Turnierleiter auf Grund des Ergebnisses dieser Überprüfung zu der Überzeugung, dass mit Hilfe einer Engine gespielt wurde, so entscheidet er über einen Ausschluss der Mannschaft aus dem Turnier. Diese Entscheidung ist endgültig.

Die Teilnahme an der Online Schulschachmeisterschaft ist **kostenfrei!**

Sven Hagemann
DSJ Schulschachreferent

Braunschweig
11.05.2020