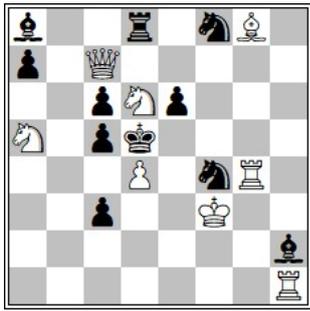
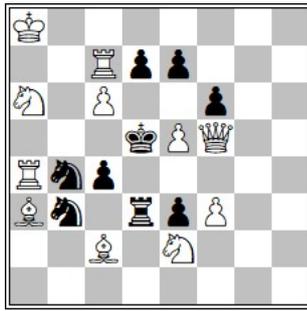


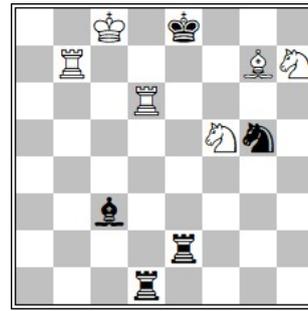
Runde 3 (1.6.2020 – 30.6.2020)



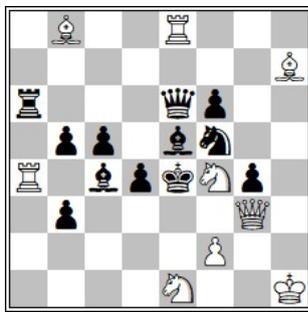
1) #2



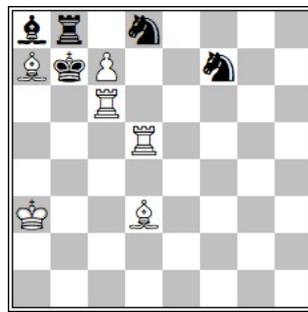
2) #2



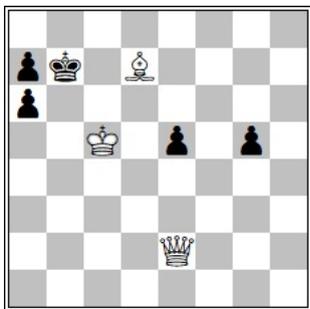
3) #2



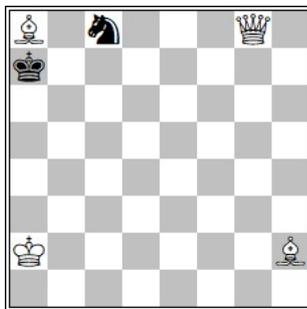
4) #2



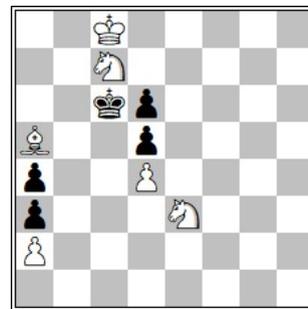
5) #2



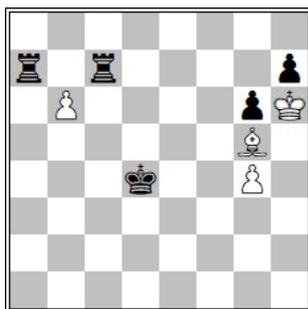
6) #3



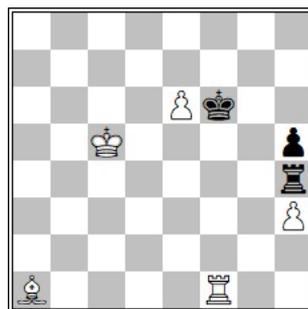
7) #3



8) #4



9) Weiß zieht und hält Remis



10) Was waren die letzten 4 Einzelzüge?



**Schachproblem-Lösewettbewerb der Deutschen Schachjugend
in Zusammenarbeit mit der "Schwalbe, deutsche Vereinigung für Problemschach e.V."**



#2: Weiß zieht und setzt im 2. Zug matt; anzugeben ist nur der erste Zug von Weiß

#3, #4: Weiß zieht und setzt im 3. bzw. 4. Zug matt; anzugeben sind alle Züge bis zum Matt

Studie: anzugeben sind alle Züge bis zum klaren Remis.

Nr 10: Es ist zu ermitteln, wie diese Stellung entstanden ist. Welches war der letzte Zug von Weiß, der zu dem Doppelschach geführt hat? Dann der schwarze Zug davor; dann der vorletzte Zug von Weiß und der vorausgegangene Zug von Schwarz?

Für jede richtige Lösung gibt es 5 Punkte (maximal also 50 Punkte).

Bitte schickt die Lösungen mit Angabe: Adresse und Geburtsdatum, ggf. Schachverein an den Turnierleiter der „Schwalbe“: Axel Steinbrink (turnierwart@dieschwalbe.de).