



10. Deutsche Internet-Jugendmeisterschaft (DIM 2012)

NEU zum 10-jährigen Jubiläum:
Deutsche Meisterin U25w

Die Deutsche Schachjugend lädt ein zur

10. Deutschen Internet-Jugendmeisterschaft (DIM 2012)

in Kooperation mit ChessBase auf dem Server www.schach.de

Die Sieger in den Altersklassen führen den Titel

„Deutsche(r) Internet-Jugendmeister(in) 2012“ ihrer Altersklasse.

Altersklassen

- U14 für Jugendliche, die nach dem 1.1.1998 geboren sind
- U18 für Jugendliche, die nach dem 1.1.1994 geboren sind
- U25 für Junioren, die nach dem 1.1.1987 geboren sind



Modus

- Gespielt wird in **4 Vorrunden** mit **7 Runden** Schweizer System.
- Die 6 Erstplatzierten jeder Vorrunde qualifizieren sich für das **Finale** und spielen dort mit **9 Runden** Schweizer System die Deutschen Internetjugendmeister aus.
- Die beiden **besten Mädchen** jeder Vorrunde (in allen Altersklassen) qualifizieren sich für das gemeinsame Finale **U25w**.
- Bei Punktgleichheit entscheidet Fortschrittswertung vor verfeinerter Buchholz.

Bedenkzeit

- **6 Minuten** für die Partie und zusätzlich **1 Sekunde** je Zug (6+1).
- Maßgeblich ist die Zeitmessung von ChessBase. Der Zeitversatz durch schwankende Übertragungsgeschwindigkeiten (sogenannte „lags“) wird dabei automatisch überprüft.

Termine

- **Vorrunden** am Samstag, 1. Sept. | Mittwoch, 5. Sept.
Samstag, 8. Sept. | Mittwoch, 12. Sept.
- **Finale** am Samstag, 15. September 2012

Startzeit ist jeweils um 19 Uhr. Bitte spätestens um 18:45 Uhr im Turnierraum der DSJ auf dem Server Schach.de anwesend sein.



Startgeld Es wird kein Startgeld erhoben.



Deutsche Schachjugend
www.deutsche-schachjugend.de

Anmeldung

Bis 15 Minuten vor der jeweiligen Vorrunde ausschließlich auf der Internetseite:
<http://www.deutsche-schachjugend.de/internetschach/dim/2012/>

Teilnahmeberechtigt

Alle Jugendlichen und Junioren, die nach dem 1.1.1987 geboren sind und die deutsche Staatsangehörigkeit besitzen oder mindestens seit dem 1. September 2011 durchgehend mit Hauptwohnsitz in Deutschland gemeldet waren.



Preise

Die Firma ChessBase stellt einen Preisfonds von über **60.000 ChessBase-Dukaten**, der virtuellen Zahlungseinheit auf dem Schachserver. Zehn Dukaten haben den Wert von 1 Euro. Vorzeitige Turnierabbrüche lassen den Anspruch auf Gewinnauszahlung entfallen.

Ort

Überall wo Internet ist. Genauer: Einfach mit der passenden Software auf dem schach.de-Server einloggen. Im Fenster rechts unten auf den Raum der Deutschen Schachjugend gehen und beim Turnierleiter melden. Eine kostenlose Testversion, die 30 Tage lang vollen Funktionsumfang bietet, gibt es auf www.schach.de zum Download.

Turnierleitung

Martin Wojdyla für die DSJ, Kontakt: wojdyla@deutsche-schachjugend.de. Zu den einzelnen Turnieren setzt die DSJ zusätzlich Turnierleiter und Schiedsrichter ein. Diese entscheiden und beantworten Fragen unmittelbar im Chat.

Fair play

Die Internet-Meisterschaften stehen unter dem Gebot des **fair play**. Weder dürft Ihr Euch Züge vorsagen lassen oder Schachprogramme mitanalysieren lassen noch andere für Euch die Züge machen lassen. Ihr führt selbst die Züge aus. Wenn Ihr wegen körperlicher Beeinträchtigungen spezielle Möglichkeiten oder Unterstützung benötigt, sprecht dies bitte mit uns ab.



ChessBase kontrolliert automatisch die Partien auf Betrugsversuche durch den Einsatz einer Schachsoftware. Im Zweifelsfall kann ein Spieler eine Partie innerhalb von zwei Tagen als verdächtig melden und die Übereinstimmung mit den Vorschlägen der Software belegen. Der überführte Spieler wird dann von dem Turnier ausgeschlossen. Darüber hinaus behält sich die DSJ vor, weitere Sanktionen zu verhängen. § 3 der DSJ-Spielordnung („Ordnungsmaßnahmen“) gilt entsprechend.

Entsprechende Proteste bitte an: dim@deutsche-schachjugend.de



Kontakt

Weitere Fragen bitte an unser Team unter:
dim@deutsche-schachjugend.de